

Padomi «Microsoft Windows» lietotājiem

Scenāriji video pamācību izveidei.

Autors: Kārlis Kalviškis

Pēdējie labojumi: 2024.05.29 23:03:45

Licence: *CC BY-SA*

Vispārīgi norādījumi

Pieņemtie apzīmējumi rindkopām

- ☐ Šādi apzīmē izmantojamus datus.
- 📄 Šādi apzīmē izmantojamo programmatūru. Failu pārvaldnieki, vienkārši teksta redaktori, termināļi un tamlīdzīga programmatūra šajā sarakstā netiek iekļauti.

Šāds izskatās runājamais teksts.

- 👉 Šāds izskatās veicamās darbības apraksts.

- Šāda izskatās komandrindā rakstāma komanda.

Pieņemtie apzīmējumi atsevišķiem vārdiem vai burtiem

Īpaši uzverama vieta tekstā. Uzsvērumš jāņem vērā veidojot titrus un aprakstus.	Šis vārds ir uzvērts.
Uzraksti svešvalodā.	Šis ir vārds citā valodā.
Programmatūras nosaukumi.	Šis ir « programmatūras » nosaukums.
Failu vārdi.	Šis „ vārds ” ir fails.
Programmatūras izvēlnes.	Šis [vārds] ir izvēlne.
Klaviatūras taustiņi.	Šo vārds raksta ar klaviatūru.
Komandrindas parametri iekļauti tekstā.	Šis vārds ir komanda.
Izmests teksts, kurs tomēr jāredz. Neesoši dati.	Šis vārds nav atrodams.

Izmantotā programmatūra uzskates materiālu sagatavošanai.

Dokumentācijas sagatavošanai tiek izmantots «*Libre Office*». Ekrāna ierakstam tiek izmantota «*OBS Studio*». Klaviatūras un peles darbības tiek vizualizētas ar «*kmcaster*». Tālākai video, audio un tekstu apstrādei tiek izmantots «*Audacity*», «*Avidemux*», «*ffmpeg*», «*Aegisub*», «*Geny*», kā arī paša autora veidoti *bash* un *perl* skripti.

Izmantotie datu avoti

-

Satura rādītājs

Vispārīgi norādījumi.....	3
Pieņemtie apzīmējumi rindkopām.....	3
Pieņemtie apzīmējumi atsevišķiem vārdiem vai burtiem.....	3
Izmantotā programmatūra uzskates materiālu sagatavošanai.....	4
Izmantotie datu avoti.....	4
Multivide.....	7
Projektora pieslēgšana.....	7

Multivide

Projektora pieslēgšana

☉ —

☐ —

Datoram pieslēgtu projektoru var uzskatīt par vēl vienu monitoru.

Šajā video datora ekrānā redzamais novietots kreisajā pusē, bet projektorā redzamais – labajā pusē.

Projektors var kļūt par darba virsmas paplašinājumu, parasti pa labi no datora pamata darba virsmas. Vajadzības gadījumā novietojumu var mainīt.

Tik pat labi projektors var radīt to pašu, kas redzams datora ekrānā. Vai arī attēlu rāda tikai projektors, vai tikai datora ekrāns. «*Windows*» vidē šos stāvokļus ērti pārslēgt, izmantojot taustiņa [Windows] un taustiņa [P] kombināciju.

[Windows] taustiņš parasti ir novietots klaviatūras kreisās puses apakšā.

[Windows] taustiņš ir jātur nospiež, kamēr uzklikšķina uz [P] taustiņa. Tad gan abi jāpalaiž vaļā.

Tagad apskatīsim, ko pa to laiku rāda dators.

Šajā piemērā sākotnēji projektors ir kā papildus darba virsma.

Nospiežot [Windows] _ [P], ekrāna labajā pusē parādās logs, kurā var izvēlēties, kā izmantot projektoru un datora paša ekrānu.

Šis logs aizveras ja nospiež [Esc] taustiņa vai arī, ja ar peli ieklikšķina kaut kur ārpus loga.

Ja izvēlas „Duplikāts” (angliski – *Duplicate*), dators un projektors rāda vienu un to pašu.

Ja izvēlas „Tikai datora ekrānā” (angliski – *PC screen only*), attēlu rāda tikai datora ekrānā.

Ja izvēlas „Tikai otrajā ekrānā” (angliski – *Second screen only*), attēlu rāda tikai projektors.

Ja izvēlas „Paplašināt” (angliski – *Extend*), datora ekrāns un projektors veido vienotu darba virsmu.

Katrai no šīm izvēlēm ir savs pielietojums.

Paldies par uzmanību! Cerams, ka bija noderīgi.